

BLOK 1 – LEAN STARTUP – 29.06 (sobota) i 20.07 (sobota) sala NE 104

<p>ZAKRES KONFERENCJI</p>	<p>Konferencja wprowadza w tematykę zarządzania innowacyjnymi projektami od strony biznesowej.</p> <p>Pokazuje jak skutecznie zarządzać i podejmować decyzji dzięki metodzie Lean Startup i MVP. Konferencja składa się następujących części:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Czym jest startup i metodyka Lean Startup? ▪ Jak wygląda proces Lean Startup? ▪ Znaczenie Customer Development. ▪ Projektowanie modelu biznesowego z wykorzystaniem Lean Canvas / Business Model Canvas. ▪ Proces Build-Measure-Learn oraz jakościowe i ilościowe metody weryfikacji hipotez. ▪ Tworzenie Minimum Viable Product. ▪ Continuous Delivery i akceptacja zmienności. ▪ Pivot jako możliwość istotnej zmiany kierunku/ Podejmowanie decyzji na podstawie wskaźników ▪ Najlepsze narzędzia wspierające Lean Startup.
<p>FORMA REALIZACJI</p>	<p>Wykład/warsztat + weryfikacja tematów zadanych na poprzednim dniu szkoleniowym</p>
<p>CZAS TRWANIA</p>	<p>2 dni + 6 dni praca własna</p>
<p>OCZEKIWANE EFEKTY</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rozumie podstawowe pojęcia z zakresu Lean Startup i MVP ▪ Potrafi zaprojektować model biznesowy i MVP ▪ Przygotuje Lean Canvas oraz założenia Minimum Viable Product dla własnego projektu ▪ Przygotuje hipotezy oraz wskaźniki weryfikujące dla własnego projektu ▪ Przygotuje krótki opis projektu
<p>SPOSÓB ZALICZENIA</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Przygotowanie opisu projektu, ▪ Przygotowanie opisu MVP i planu testów, ▪ Przygotowanie modelu biznesowego Lean Canvas ▪ Obecność na zajęciach i przygotowanie streszczenia modelu biznesowego i prezentacja założeń dla własnego projektu

BLOK 2 - DESIGN THINKING – 06.07 (sobota) sala NE 104

ZAKRES KONFERENCJI	<p>Konferencja pomaga wczuć się w rolę użytkowników i zaprojektować rozwiązanie spełniające ich potrzeby.</p> <p>Składa się z 5 części zgodnych z procesem Design Thinking:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Empatyzacja - wczucie się w rolę użytkownika. Wykorzystywane techniki: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Mapa interesariuszy ✓ Persony ✓ Customer journey ✓ Wywiady z użytkownikami ▪ Definiowanie problemu - dobre zdefiniowanie problemu, który chcemy rozwiązać. Wykorzystywane techniki: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Mapowanie problemu ✓ Cele i potrzeby ▪ Generowanie pomysłów - wymyślanie rozwiązań zdefiniowanego problemu i wybór najbardziej obiecujących. ▪ Wykorzystywane techniki: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Burza mózgów ✓ Analiza morfologiczna ✓ Kapelusze myślowe ▪ Prototypowanie - przygotowanie prototypów wybranych rozwiązań. Wykorzystywane techniki: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Paper prototyping ✓ Narzędzia do prototypowania typu Axure, UxPin ▪ Testowanie - przetestowanie przygotowanych prototypów z naszymi użytkownikami <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tablica feedbacku ✓ Sformalizowane wywiady
FORMA REALIZACJI	Konferencja - warsztat + konsultacje rozwiązania + weryfikacja zadań zleconych na poprzednim szkoleniu
CZAS TRWANIA	1 dzień + 9 dni praca własna
OCZEKIWANE EFEKTY	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rozumie podstawowe pojęcia z zakresu procesu Design Thinking ▪ Zna i potrafi stosować techniki związane z Design Thinking ▪ Wypełnił szablony dla własnego projektu
SPOSÓB ZALICZENIA	Obecność, opracowanie modelu weryfikacji MVP

BLOK 3 – ZARZĄDZENIE PROJEKTEM – 13.07 (sobota) i 27.07 (sobota) sala NE 104	
ZAKRES KONFERENCJI	<p>Konferencja wprowadza w tematykę zarządzania projektami. Pokazuje jak zarządzać projektami i zwinnie tworzyć zespołowo rozwiązania.</p> <p>W skład warsztatu wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Co to jest zarządzanie projektami? ▪ Odpowiedzialność za projekt ▪ Jakie są podejścia do zarządzania projektami? ▪ Zwinne podejście do tworzenia produktów w oparciu o Scrum (czym jest Backlog - specyfikacja wymagań i ogólna koncepcja techniczna) ▪ Zarządzanie projektami w ramach ePionier - metoda i dokumenty (Karta projektu, budżet, cele, harmonogram, kamienie milowe)
FORMA REALIZACJI	Wykłady + warsztaty
CZAS TRWANIA	2 dni + 3 dni praca własna
OCZEKIWANE EFEKTY	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rozumienie podstawowych pojęć z zakresu zarządzania projektami ▪ Rozróżnianie metodyk oraz umiejętność wybrania odpowiedniej metodyki w zależności od rodzaju projektu ▪ Wiedza z zakresu cyklu życia projektu ▪ Umiejętność przygotowania i wykorzystania podstawowych dokumentów projektowych ▪ Przygotowanie Karty Projektu pod Komitet Inwestycyjny e-Pioniera
SPOSÓB ZALICZENIA	Przygotowanie Karty Projektu podlegającej ocenie przez Komitet Inwestycyjny
KRYTERIA ZALICZENIA DLA ZESPOŁU	Na zajęciach z Zarządzania Projektami Karta Projektu jest oceniana przez trenerów tego zagadnienia i powinna zawierać wszystkie elementy które zespoły przygotowywały podczas szkoleń, brak zaliczenia oznacza niedopuszczenie zespołu do Komitetu Inwestycyjnego



BLOK 4 – PREZENTACJA – 21.07 (niedziela) sala NE 104

ZAKRES KONFERENCJI	Konferencja ma na celu przygotowanie merytoryczne i osobowościowe do wystąpienia przed inwestorami
FORMA REALIZACJI	Warsztat + demo PITCH
CZAS TRWANIA	1 dzień + 3 dni praca własna
OCZEKIWANE EFEKTY	<ul style="list-style-type: none">▪ Zdobyć umiejętności odpowiedniej prezencji na scenie przed inwestorami - mowa ciała▪ Zdobyć umiejętności tworzenia prezentacji, która przekonuje inwestora do projektu (gra obrazem, słowami i elementami zaskoczenia)▪ Zwiększenie pewności siebie do występowania przed publicznością w sytuacji stresowej (korzystanie z efektywnych i łatwych do natychmiastowego zastosowania technik radzenia sobie ze stresem)▪ Nabycie umiejętności konstruowania przekazu wg schematu: od znaczenia do szczegółów, od problemu do rozwiązania▪ Umiejętność tworzenia jasnych i zwięzłych komunikatów oraz wykorzystanie języka korzyści do przekonania do swojego pomysłu▪ Polubienie sceny i wystąpień publicznych
SPOSÓB ZALICZENIA	Obecność i 5 minutowy PITCH
KRYTERIA ZALICZENIA DLA ZESPOŁU	Ocena min 6/10

Wszystkie konferencję odbędą się w godzinach 9:00 – 17:00

- w sali nr NE 104 w budynku „B” (Nowy Budynek) Wydziału Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki Politechniki Gdańskiej (ul. Gabriela Narutowicza 1/12, 80-980 Gdańsk)